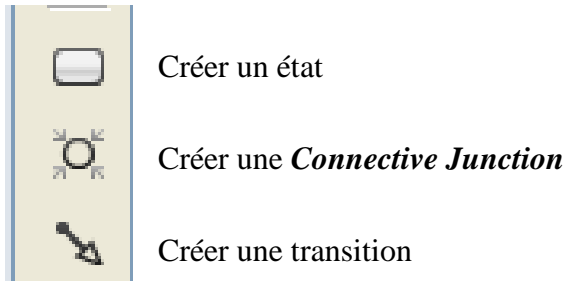


# Manuel d'utilisation – Stateflow

Manuel rapide de création de graphe

## 1/ Créer un diagramme d'état

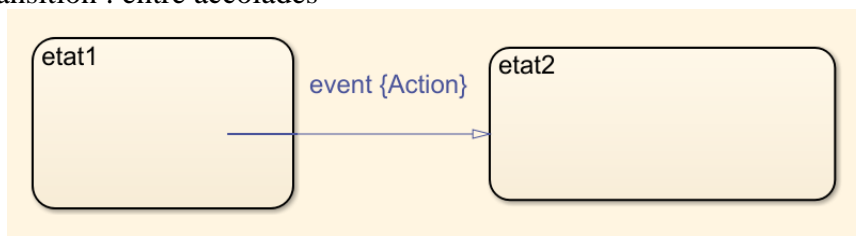


## 2/ Petites différences avec la convention des diagrammes d'états :

### 2.1/ Les effets :

| State Action                | Description  |
|-----------------------------|--|
| entry:action                | Exécute l'action quand le système rentre de l'état considéré     |
| exit:action                 | Exécute l'action quand le système sort de l'état considéré       |
| during:activity             | Exécute l'activité tant que l'état est actif                     |
| on <i>evenement</i> :action | Exécute l'action quand l'évènement <i>nom_evenement</i> est émis |

Action sur transition : entre accolades



### 2.2/ Les évènements :

Sous simulink, les évènements sont des variables de type différent des variables logiques. Pour émettre un évènement, il est nécessaire d'utiliser le mot clé : send(nom\_evenement)

### 2.3/ Régions orthogonales

Les régions orthogonales sont représentées sous la même forme qu'un état, mais en pointillées. Pour les tracer :

1. Tracer un état
2. Cliquer droit dessus
3. Choisir Decomposition
4. AND parallel

(oui, le nom est très trompeur ... )