

**Exercice 1:** Soit  $\vec{V}_1(-3; 4; 0)$  et  $\vec{V}_2(4; 0; 0)$ . Calculer l'angle géométrique  $(\vec{V}_1, \vec{V}_2)$

**Exercice 2:** Soient deux vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  connus par les coordonnées des points dans un repère orthonormé direct  $\mathcal{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  :  $A(2,1,-3)$  ;  $B(-2,1,-1)$  ;  $C(-2,6,3)$  ;  $D(1,2,3)$ .

- 1/ Calculer les composantes du vecteur  $\vec{u}$  unitaire de même direction et de même sens que  $\vec{AB}$  ;
- 2/ Calculer l'angle géométrique formé par les directions  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$
- 3/ En déduire le vecteur projeté orthogonal de  $\vec{CD}$  sur  $\vec{u}$  ;

**Exercice 3:**

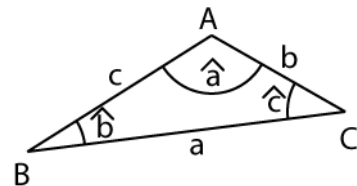
L'espace étant rapporté à un repère orthonormé direct  $\mathcal{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ , on considère trois vecteurs :  $\vec{U} = 2\vec{x} + \vec{y} + \vec{z}$  ;  $\vec{V} = \vec{x} - 2\vec{y} + 2\vec{z}$  ;  $\vec{W} = 3\vec{x} - 4\vec{y} + 2\vec{z}$ .

- Q1 : Calculer le vecteur  $\vec{S} = \vec{U} + \vec{W}$  ;
- Q2 : Calculer le vecteur  $\vec{Q}$ , projection de  $\vec{S}$  sur la direction de  $\vec{V}$  ;
- Q3 : Calculer le vecteur  $\vec{R}$ , projection de  $\vec{S}$  sur le plan perpendiculaire à  $\vec{V}$ .

**Exercice 4:** Soit un triangle quelconque ABC, définissant les angles et longueurs ci-contre :

Démontrer que  $\|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\| = \|\vec{BC} \wedge \vec{BA}\| = \|\vec{CA} \wedge \vec{CB}\|$

En déduire que :  $\frac{\sin \hat{a}}{a} = \frac{\sin \hat{b}}{b} = \frac{\sin \hat{c}}{c}$



**Exercice 5:** Soit un repère orthonormé direct  $\mathcal{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

. Déterminer l'expression générale des vecteurs  $\vec{W}$  orthogonaux à  $\vec{U} = \vec{x} - 2\vec{y} + 3\vec{z}$  et à  $\vec{V} = \vec{x} + \vec{y} - 2\vec{z}$ .

Parmi ces vecteurs  $\vec{W}$ , déterminer les unitaires.

**Exercice 6:** On donne trois points A, B et C du repère orthonormé direct  $\mathcal{R}(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  :  $A(1,2,3)$  ;  $B(-1,2,-1)$  et  $C(0,1,2)$ . Soit  $(\pi)$  le plan défini par ces trois points.

- 1/ Déterminer une normale unitaire à  $\pi$
- 2/ Décomposer le vecteur  $\vec{V} = \vec{x} + \vec{y} - 2\vec{z}$  en deux vecteurs, l'un suivant le plan  $(\pi)$  et l'autre suivant la normale  $\vec{n}$  au plan  $(\pi)$ .

**Exercice 7:**

Soit  $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  un repère orthonormé direct. On considère deux nouveaux repères :

Le repère  $R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  est déduit de  $R_0$  par une rotation autour de  $(O, \vec{z}_0)$  d'un angle  $\alpha$  de  $30^\circ$

Le repère  $R_2(O, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  déduit de  $R_1$  par une rotation autour de  $(O, \vec{x}_1)$  d'un angle  $\beta$  de  $30^\circ$ .

Soit les vecteurs  $\vec{U} = \vec{x}_0 + 2\vec{y}_0$  et  $\vec{V} = 2\vec{y}_1 + \vec{y}_2$

- 1/ Tracer les vecteurs  $\vec{U}$  et  $\vec{V}$  sur la figure ci-contre.
- 2/ Exprimer le vecteur  $\vec{V}$  dans le repère  $R_1$  puis dans  $R_0$ .
- 3/ Exprimer le vecteur  $\vec{U}$  dans le repère  $R_1$  puis dans  $R_2$ .
- 4/ Calculer  $(\vec{x}_0 \wedge \vec{z}_0)$ ,  $(\vec{x}_1 \wedge \vec{y}_2)$ ,  $(\vec{z}_1 \wedge \vec{y}_2)$  et  $(\vec{z}_1 \wedge \vec{V})$

