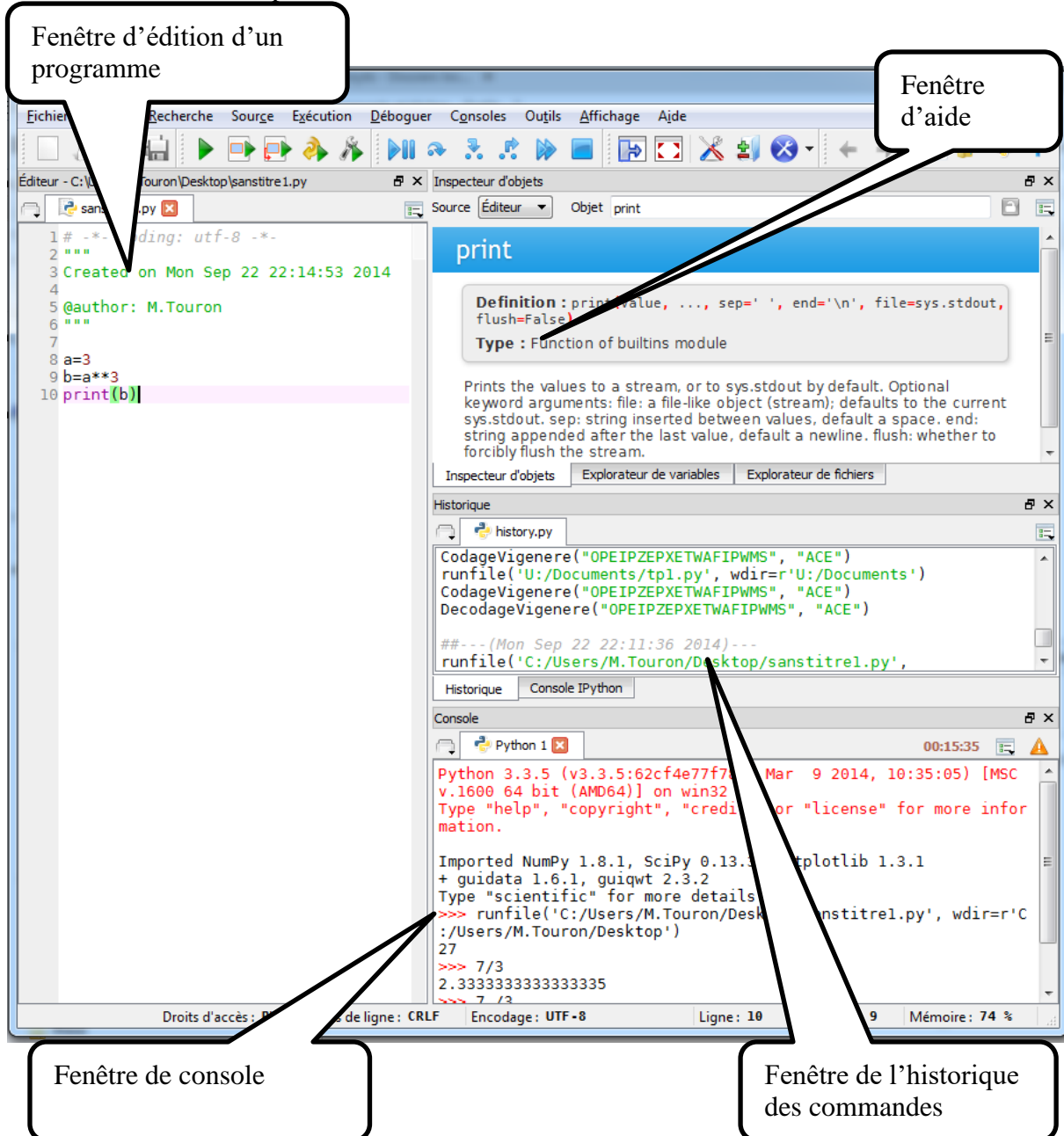


## Manuel d'utilisation de l'environnement de programmation SPYDER

Ouvrir le logiciel Spyder dont le raccourci se situe sur le bureau.

Spyder est un environnement dédié aux calculs scientifiques. Le module `math` est déjà inclus.

La fenêtre de travail se présente sous la forme :



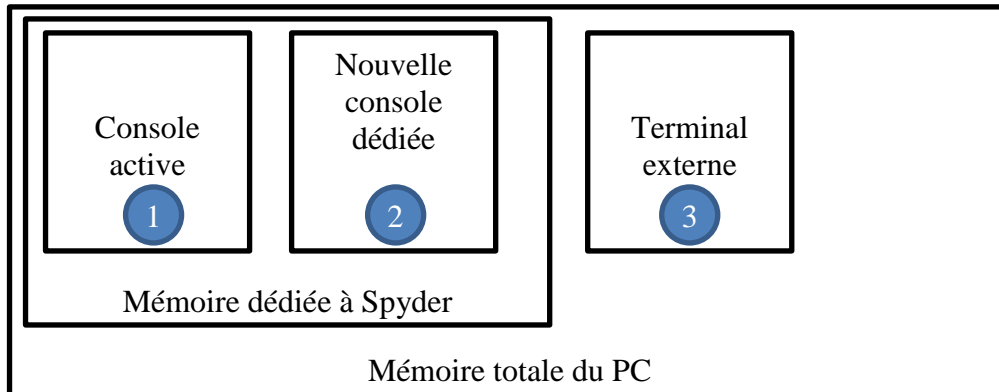
TOUS les TP python doivent commencer par les étapes suivantes :


1. Lancer Spyder,
2. TOUT DE SUITE sauvegarder le fichier de travail sous un nom pertinent ('tp2\_exo1.py') à un endroit pertinent (par exemple Documents/python/14-15).
3. Ecrire ensuite la ligne `print(42**42)` dans l'éditeur.
4. Sauvegarder
5. Exécuter : F6 puis entrée, puis F5.

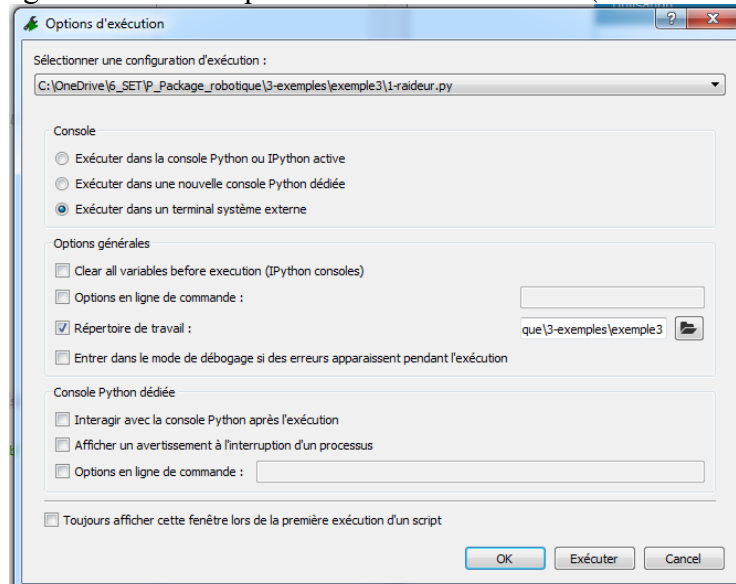
L'environnement de travail est prêt

## Mode d'exécution d'un programme

Spyder propose trois modes d'exécution d'un programme, dans trois espaces dédiés de mémoire. Résumons la répartition de la mémoire disponible :




Le menu de paramétrage s'ouvre en cliquant sur le bouton :  (ou Ctrl+F6)



Les trois options sont :

1. Exécuter dans la console active : le programme va s'exécuter dans la console en bas à droite. Il partagera les variables déjà présentes dans la mémoire associée.
2. Exécuter dans une nouvelle console dédiée : le programme va s'exécuter dans une nouvelle console (même paramétrage qu'une console spyder, mais la mémoire est vide).
3. Exécuter dans un terminal système externe : le programme va s'exécuter dans une nouvelle fenêtre Windows. La mémoire associée sera vide, elle ne contiendra aucun module. La fenêtre se ferme à la fin du programme.

Il n'y a plus qu'à exécuter en cliquant  (ou F5).