

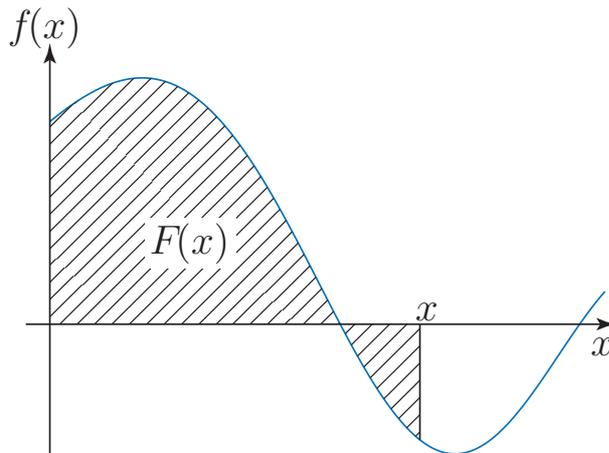
# Méthodes numériques : intégration et dérivation

## 1 Rappels

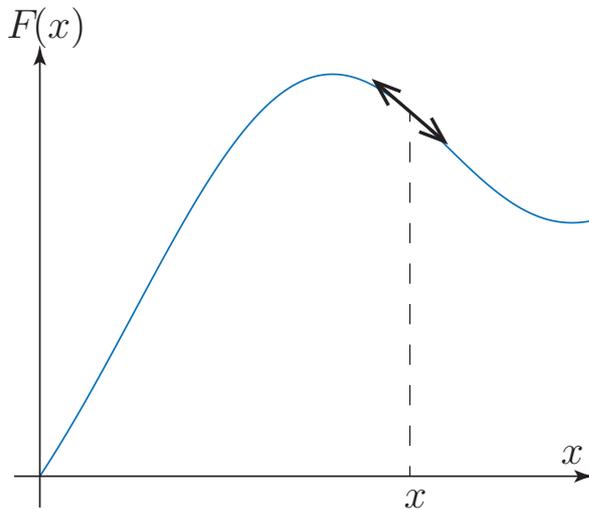
Soit  $x \in \mathbb{R}$

Soient  $f(x)$  une fonction bornée et  $F(x)$  son intégrale sur  $[0; x]$ .

$$F(x) = \int_0^x f(\tau) d\tau \Leftrightarrow f(x) = \frac{dF}{dx} \text{ et } F(0) = 0$$



$F(x)$  est l'aire sous la courbe  $f(x)$  sur l'intervalle  $[0; x]$ .

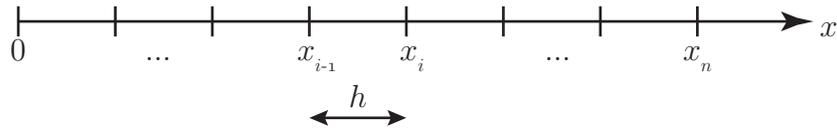


$f(x)$  est la pente de la courbe  $F(x)$  au point d'abscisse  $x$ .

## 2 Discrétisation de l'axe des abscisses

Ne pouvant traiter des grandeurs continues, un programme va traiter des grandeurs **discrétisées**. Dans notre cas, l'axe des abscisses est découpés en intervalles réguliers, dits **de pas  $h$** . Seules

les valeurs particulières notées  $x_i$  sont traitées.



Pour la suite, on note :

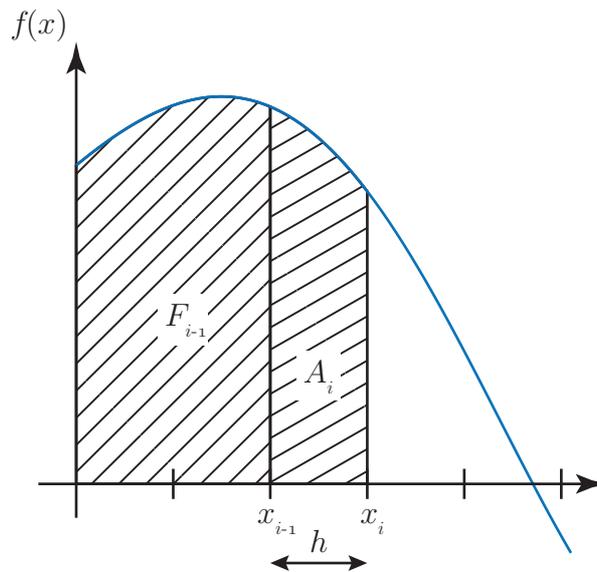
$$\begin{aligned} F(x_i) &= F_i & ; & & f(x_i) &= f_i \\ F(x_{i+1}) &= F_{i+1} & ; & & f(x_{i+1}) &= f_{i+1} \\ F(x_{i-1}) &= F_{i-1} & ; & & f(x_{i-1}) &= f_{i-1} \end{aligned}$$

### 3 Intégration numérique

$F_i$  représente l'aire sous la courbe  $f(x)$  sur l'intervalle  $[0; x_i]$ . Cette aire peut se décomposer en :

$$F_i = F_{i-1} + A_i$$

où  $A_i$  représente l'aire sous la courbe sur l'intervalle  $[x_{i-1}; x_i]$ .



Différentes méthodes numériques proposent une approximation de  $A_i$  (voir table 1).

### 4 Dérivation numérique

De même, le calcul numérique de la dérivée d'une fonction s'appuie sur une approximation par des différences finies (voir table 2).

$$f'(x) = \frac{dF}{dx} \approx \frac{\Delta F}{\Delta x}$$

TABLE 1 – Méthodes d'intégration numérique

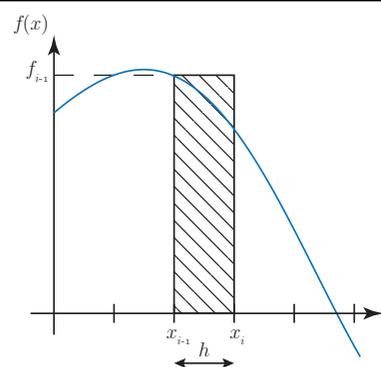
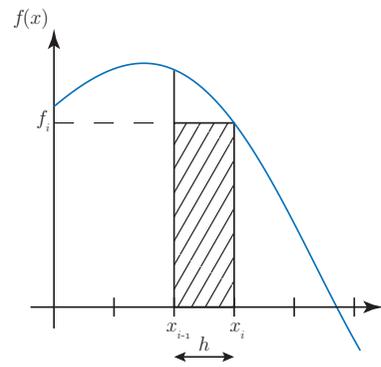
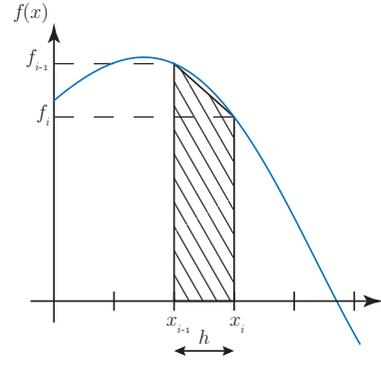
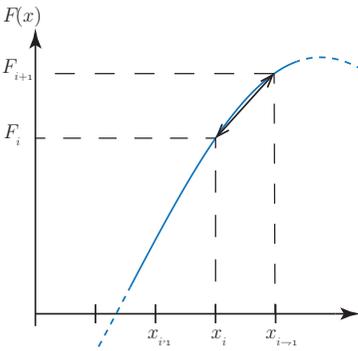
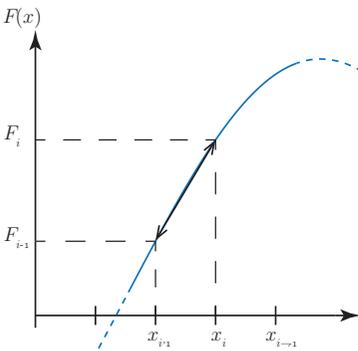
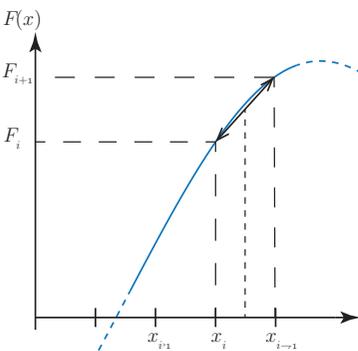
Nom de l'approximation	Figure	Expression de $A_i$	Equation de récurrence
<ul style="list-style-type: none"> <li>— rectangle à gauche</li> <li>— Euler avant (<i>Forward</i>)</li> <li>— explicite</li> </ul>		$A_i \approx h \cdot f_{i-1}$	$F_i = F_{i-1} + h \cdot f_{i-1}$
<ul style="list-style-type: none"> <li>— rectangle à droite</li> <li>— Euler arrière (<i>Backward</i>)</li> <li>— implicite</li> </ul>		$A_i \approx h \cdot f_i$	$F_i = F_{i-1} + h \cdot f_i$
<ul style="list-style-type: none"> <li>— trapèze</li> <li>— Tustin</li> <li>— bilinéaire</li> <li>— Padé d'ordre 2</li> </ul>		$A_i \approx h \cdot \frac{f_{i-1} + f_i}{2}$	$F_i = F_{i-1} + h \cdot \frac{f_{i-1} + f_i}{2}$

TABLE 2 – Méthodes de dérivation numérique

Nom de l'approximation	Figure	Approximation de la dérivée
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Euler avant (<i>Forward</i>)</li> <li>— explicite</li> </ul>		$f_i \approx \frac{F_{i+1} - F_i}{h}$
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Euler arrière (<i>Backward</i>)</li> <li>— implicite</li> </ul>		$f_i \approx \frac{F_i - F_{i-1}}{h}$
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Tustin</li> <li>— bilinéaire</li> <li>— Padé d'ordre 2</li> </ul>		$\frac{1}{2}(f_i + f_{i+1}) \approx \frac{F_{i+1} - F_i}{h}$