

## **Bonne Pratique 3 : construire une fonction**

### **1/ Poser le problème**

1. L'écriture d'une fonction reprend les principes d'écriture d'un programme auxquels s'ajoutent des éléments complémentaires.
2. Il s'agit de :
  - a. Définir et paramétrer les données du problème :
    - i. Lister les entrées (types, intervalle, quantité)
    - ii. D'où viennent-elles ?
      - Argument
      - Mémoire
      - Utilisateur
    - iii. Leur ordre est-il important ?
    - iv. Paramétrer : associer une variable à ces données
  - b. Décrire le résultat :
    - i. le résultat peut être de trois natures :
      - Est-ce un résultat renvoyé par la fonction ?
      - Est-ce une interaction avec l'utilisateur ?
      - Est-ce une modification de la mémoire ?
    - ii. Quelle(s) propriété(s) attend-on du résultat ? (à écrire mathématiquement après paramétrage)

Ces informations constituent la « **signature** » de la fonction, et **doivent** être rédigées entre "" au début de la définition d'une fonction.

<pre>def doubler(u):     """ double la valeur entière u         Entrée : u (int)         Retourne int     """     return (2*u)</pre>	<pre>def doubler(u:int)-&gt;int:     return (2*u)</pre>
--	---

### **2/ Résolution d'exercice :**

Dans un exercice, on peut vous demander trois types de questions :

- Ecrire une fonction :
  - spécifier la fonction ;
  - construire la fonction ;
  - inclure la documentation de la fonction.
- Utiliser une fonction au sein d'un programme :
  - il s'agit alors d'appeler proprement une fonction existante.
- Ecrire et utiliser une fonction :
  - combinaison des deux points précédents.

### **3/ Règle de conception**

Pour tirer profit au maximum du découpage du code en fonctions, il est nécessaire de bien spécifier chaque fonction. La tâche affectée à la fonction doit être définie avec précision. Il est alors possible d'utiliser la fonction sans avoir à connaître les détails de son écriture (principe d'encapsulation). Les règles de conception suivantes en découlent :

- une fonction ne doit pas effectuer d'autres traitements que ceux nécessaires au traitement principal ;
- une fonction doit accomplir entièrement une seule tâche et tous les traitements nécessaires à cette tâche doivent être localisés dans la fonction;