

Base de données : introduction

Exercice 1 : Decouverte : création d'une base de données

Nous allons travailler dans un premier temps avec le logiciel de gestion de base de données **SQLite Administrator**. C'est un outil graphique pour gérer nos bases.

Les bases de données SQLite tiennent sur un fichier de petite taille que vous pouvez simplement copier d'un ordinateur à un autre.



Lancer *sqliteadmin.exe* à partir du raccourcis sur le bureau.

A la première utilisation, vous choisirez la langue de l'interface : français pour la plupart !!!

Notation utilisée:

- CL : Click,
- CLDR : Click droit,
- DBCL : Double click

Partie 1 : Premier Pas : création d'une base de données

Nous allons créer la base de données de gestion des élèves dans un lycée (équivalent Pronote).

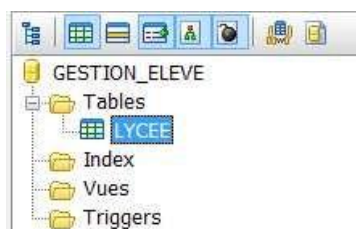
- CL sur *Base de donnée* puis *Nouvelle*.
- Donner le nom **Gestion_eleve** à votre base de type *SQLite3 DB*. Vous l'enregistrerez dans vos documents. La base est créée.

Attention :

Tout comme en python, on évitera d'utiliser des caractères accentués (à,ê,etc.), des caractères spéciaux (#,-, %,etc.) ou des espace dans le noms des bases, des table et des attributs.

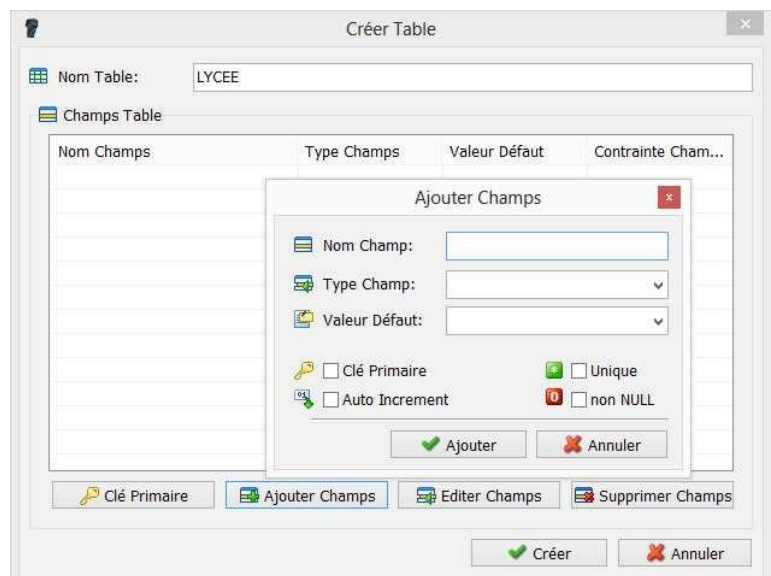
Partie 2 : Manipulation : Création de la table LYCEE

- CL sur *Table* puis *Nouvelle*. Le nom sera LYCEE. CL sur *Ajouter Champs* :
 - *Nom Champ* : **id_lycee**
 - *Type Champ* : choisir dans la liste INTEGER
- Ne rien mettre dans Valeur défaut
- Cocher *Clé Primaire* et *Auto Increment*



Faites de même pour l'attribut **nom** :

- de *nom* nom, type *VARCHAR(100)* et cocher *NOT NULL* puis l'attribut **ville** :
- de *nom* ville, type *VARCHAR(100)* et cocher *NOT NULL*
- puis valider en CL sur *Créer*. La table devrait apparaître dans l'arborescence à gauche.



Remarques

1. En cochant Clé Primaire et Auto Incrément pour le champs id_lycee, on a bien sur précisé qu'il s'agissait de la clé primaire de la table mais aussi que ce champs serait automatiquement incrémenté à chaque nouveau tuple inséré dans la table.
2. Pour nom et ville nous avons coché NOT NULL, cela signifie que l'on ne peut insérer de tuple dans la table sans donner une valeur à ces champs.
3. En toute rigueur VARCHAR(100) signifie un conteneur pour du texte de taille variable jusqu'à 100 caractères. Sauf que SQLite ignore les tailles, mais cela est laissée par souci de compatibilité avec d'autres sgbd.
4. On peut voir la requête SQL qui aurait permis de créer la table LYCEE en faisant un CLDR sur LYCEE puis Montrer SQL.

Complément

On peut voir la requête SQL qui aurait permis de créer la table **LYCEE** en faisant un CLDR sur **LYCEE** puis *Montrer SQL*.

Partie 3 : Finalisation de la base


Nous allons maintenant créer les autres tables.

Table CLASSE

On peut facilement créer la table avec la requête suivante :

```
CREATE TABLE CLASSE
(id_classe INTEGER PRIMARY KEY NOT NULL ,
nom VARCHAR(30) NOT NULL,
niveau INTEGER NOT NULL)
```

Manipulation

Saisir la requête précédente dans le zone *Requête SQL* puis CL sur  ou appuyer sur F8. Sauf erreur de saisie la table est créée.

Remarque

Il est possible que la table ne s'affiche pas, bien que créée. Dans ce cas, faire un CLDR sur *Tables* puis *Rafraîchir*.

Table ELEVE

Créer la table *ELEVE* avec les champs suivants (par l'assistant ou en construisant la requête):

```
id_eleve : INTEGER PRIMARY KEY NOT NULL ;
nom : VARCHAR(100) NOT NULL ;
naissance : CHAR(8) (choisir VARCHAR si vous passez par l'ihm);
email : VARCHAR(100);
sexe : INTEGER DEFAULT '0' NOT NULL ;
adresse : VARCHAR(150);
telephone : CHAR(10);
id_lycee : INTEGER DEFAUT '1' ;
note_moyenne_bac : NUMERIC(4,2).
```

Remarque

- *sexe* a comme valeur par défaut 0 qui correspond au sexe masculin
- (toujours hélas plus de garçons que de filles dans les filières d'ingénieurs) *telephone* est de type *CHAR(10)* car un numéro à toujours 10 chiffres. Ce serait une erreur de le stocker sous forme de nombre.
- *id_lycee* correspond au lycée de terminale avec comme valeur par défaut 1 qui signifiera "lycée inconnue".
- *note_moyenne_bac* est de type *NUMERIC(4,2)*, ce qui signifie maximum 4 chiffres dont 2 à droite de la virgule.

Tables issues d'associations

Les tables qui représentent des associations sont plus complexes car elles font intervenir des clés étrangères.

Voici la requête SQL pour la table *ELEVE_CLASSE* :

```
CREATE TABLE ELEVE_CLASSE (  
id_eleve INTEGER NOT NULL,  
id_classe INTEGER NOT NULL,  
annee INTEGER NOT NULL,  
boursier INTEGER DEFAULT 0,  
PRIMARY KEY (id_eleve,id_classe,annee),  
FOREIGN KEY (id_classe)  
    REFERENCES CLASSE  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE,  
FOREIGN KEY (id_eleve)  
    REFERENCES ELEVE  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE)
```

Partie 4 : Contenu de la base

L'objectif de cette partie est d'insérer des enregistrements dans les tables.

Manipulation : Par l'ihm

- Dans la zone *Données* (onglet de droite), Sélectionner la table **CLASSE** dans la liste déroulante.
- CL sur le pour insérer un tuple *nom* : PCSI, *niveau* : 1
- CL sur le pour mémoriser la saisie (remplir d'id_classe si besoin)

Recommencer pour les tuples :

- PSI*,2
- PTSI1,1
- PT1,2

Remarque

On ne saisit pas la valeur de *id_classe* car il est défini **AUTO INCREMENT**.

Cette façon d'insérer des données semble simple et pratique mais elle devient très vite pénible lorsque l'on doit ajouter une grande quantité de données. Il est alors possible d'utiliser des requêtes (pré enregistré) ou une importation depuis un fichier de sauvegarde.

Par requête INSERT

Dans la zone Requête SQL, écrire la requête :

```
INSERT INTO CLASSE (nom,niveau) VALUES ( ' PTSI2 ', ' 1 ' );
```

Faire de même pour ajouter la classe PT2, 2.

Il est possible pour de grandes quantités de données ou pour restaurer une base "plantée" d'importer des données se trouvant dans un fichier (dump).

Par importation

- CL sur le menu *Données* puis *Importer des données*.
- CL sur *Ouvrir fichier* et choisir le fichier **eleve.csv** fourni.
- Préciser comme caractères de séparation le ; (cela peut être vérifié au préalable en ouvrant le fichier avec le bloc note)
- répondre *Oui* à la question sur le contenu de la première ligne
- Choisir la table de destination (eleve)
- Associer chaque colonne du fichier avec le bon champs dans la table de destination
- Importer !



Exercice 2 : Base de données météos

Le fichier « Noaa2012.db3 » contient des relevés météo des stations météo situées aux USA en 2012.

- Copier ce fichier dans vos documents et l'ouvrir avec « SQLite Administrator »

Q1: Décrire mes tables et leur schéma relationnel utilisé.

A partir de la table « station », en écrivant une requête SQL :

Q2: Donner la liste des altitudes du sol pour chaque stations

Q3: Donner toutes les propriétés des stations situées au texas (TX)

Q4: Donner la liste des altitudes au sol des stations situées au texas (TX)

Exercice 3 : SQLite via python

Il est possible de se servir de SQLite dans Python.

- Lancer Spyder
- Récupérez le fichier cine1.s3db et le copier dans le répertoire de travail de Spyder.
- Essayez le script suivant :

```
7
8 import sqlite3 as sql
9 con = sql.connect("cine1.s3db")      #connecter le programme à la base de données
10 cur=con.cursor()                  #créer un "curseur" pour lire ou écrire dans la base
11 cur.execute('SELECT * FROM Film') #executer une requête SQL via le curseur
12 rows = cur.fetchall()            #récupérer le resultat de la requête
13 for row in rows:
14     print(row)
15
16 con.close()                       #déconnecter la base de données
```

Sur cette base :

Q1: Afficher la liste des horaires des différents films

Q2: Afficher la liste des noms de salle

Q3: La liste des séances dans la salle « Le Trianon »

Q4: Afficher la liste des films de Mathieu Amalric

Q5: Créer un programme python qui fournira les lieux et heures des séances d'un film dont le titre a été indiqué par l'utilisateur.